**Nama : Bilhaq Avi Dewantara**

**NIM : 120140141**

**Kelas : RB**

**Pertemuan : Minggu 1 & 2**

**TUGAS**

1. Latihan 1
2. #*include* <iostream>
3. using namespace std;
4. int *deret*(int x){
5. *if*(x==1)
6. *return* 1;
7. *else* *deret*(x-1); cout *<<* x-1 *<<* "+";
8. *return* x;
9. }
10. int *main*()
11. {
12. int n;
13. cout *<<* "Masukkan Angka : ";
14. cin *>>* n;
15. *if*(n<=0){
16. cout *<<* "Tidak dapat dihitung" *<<* *endl*;
17. *exit*(0);
18. }
19. cout *<<* *deret*(n);
20. cout *<<* *endl*;
21. *return* 0;
22. }
23. Latihan 2

#*include* <iostream>

using namespace std;

long int *deret2*(int x){

*if*(x==1) *return* 2;

*else* *deret2*(x-1); cout *<<* 2\*x-2 *<<* "+";

*return* x\*2;

}

int *main*()

{

    int n;

    cout *<<* "Masukkan Angka : ";

    cin *>>* n;

    cout *<<* *deret2*(n) *<<* *endl*;

*return* 0;

}

1. Latihan 3

#*include* <iostream>

using namespace std;

long int *DeretSegitiga*(int x,int y, int z){

    int sum=y+z;

*if* (y == x){

        cout *<<* sum;

*return* 0;

    }

*else* cout *<<* sum *<<* ", ";

*return* *DeretSegitiga*(x,y+1, sum);

}

int *main*()

{

    int n;

    cout *<<* "Masukkan Angka : ";

    cin *>>* n;

*DeretSegitiga*(n, 1, 0);

    cout *<<* *endl*;

*return* 0;

}

1. Latihan 4

#*include* <iostream>

using namespace std;

long int *isGanjil*(int input){

*if* (input == 0){

        cout *<<* "false"; *return* 0;

    }

*else* *if* (input == 1){

        cout *<<* "true"; *return* 0;

    } *else* *return* *isGanjil*(input-2);

}

int *main*()

{

    int input;

    cout *<<* "Masukkan angka : ";

    cin *>>* input;

*isGanjil*(input);

    cout *<<* *endl*;

*return* 0;

}

1. Latihan 5

#*include* <iostream>

using namespace std;

long int *LuasBS*(int p, int q, int r, int Sisi)

{

    int t = q + r + Sisi;

*if* (q==0)

    {

        cout *<<* "sisi " *<<* Sisi *<<*" -> luas = " *<<* Sisi *<<* *endl*;

    } *else*

    {

        cout *<<* "sisi " *<<* Sisi *<<* " -> luas = " *<<* r *<<* " + " *<<* q+Sisi *<<* " = " *<<* t *<<* *endl*;

    }

*if* (Sisi==p)

    {

*return* 0;

    } *else*

    {

*return* *LuasBS*(p, q+1, t, Sisi+1);

    }

}

int *main*()

{

    int input;

    cout *<<* "Masukkan Angka : ";

    cin *>>* input;

*LuasBS*(input,0,0,1);

*return* 0;

}

1. Mohon maaf Pak, saya masih belum paham dengan soal latihan 6 ini
2. Latihan 7

#*include* <iostream>

using namespace std;

int *Aneh*(int z){

*if*(z > 0){

*if*(z % 2 == 0){

*return* z - *Aneh*(z-3) \* *Aneh*(z-2);

    } *else* {

*return* z + *Aneh*(z-2) \* *Aneh*(z-1);

    }

        } *else* {

*return* z;

        }

}

int *main*()

{

    cout *<<* *Aneh*(6) *<<* *endl*;

}

**Penjelasan latihan 7 :**

Input : Aneh(6)

return 6 – Aneh(3) \* Aneh (4)

Aneh(3)

return 3 + Aneh(1) \* Aneh(2)

Aneh(1)

return 1 + Aneh(-1) \* Aneh (0)

Aneh(-1) return -1, Aneh(0) retun 0

= 1 + (-1) \* 0

Aneh(1) = return 1

Aneh(2)

return 2 - Aneh(-1) \* Aneh(0)

= 2 - (-1) \* 0

Aneh(2) = return 2

Aneh(3) = return 3 + 1 \* 2

= return 5

Aneh(4)

return 4 – Aneh(1) \* Aneh(2)

= 4 – 1 \* 2

Aneh(4) = return 2

Aneh(6)

return 6 – Aneh(3) \* Aneh(4)

= 6 – 5 \* 2

= 6 – 10

Aneh(6) = return -4